BILAN PÉDAGOGIQUE

Cours : 1A6 Prog 1 Professeur : KB Session : A24

|  |
| --- |
| Nouveautés/Changements   * Cours refait de A à Z, voir le plan de cours pour le contenu pédagogique par semaine. * Utilisation de VSCode jusqu’à la semaine 10, puis Visual Studio 2022 jusqu’à la fin de la session * Utilisation de Git dès la semaine 1 * Utilisation de Github Classroom pour la correction de plusieurs exercices. |
| Éléments prévus au plan de cours, mais non vus ou à compléter ou à changer.   * Dictionnaire n’ont pas été vue (et je pense que c’est mieux comme ça) |
| À changer   * Montrer la classe Math plus tôt dans la session, * Cours 6 – Boucle : Attendre à plus tard avant de faire un numéro qui utilise 2 boucles imbriqués pour afficher un plan cartésien. Ce concept a mélangé beaucoup de monde pour la suite. |
| À noter  Les éléments suivants n’étaient pas au plan de cours mais ont été vue :   * ReadKey * Introduction à la documentation de méthode et classe en c# * Introduction au lambda via les tri et filtre de collection. * Opérateur ternaire * Namespace > Classe > Méthode statique et Propriété statique * Principe de Responsabilité Unique * Classe Random * Introduction très sommaire au principe d’instanciation via la classe Random |

RÉUSSITE

|  |  |
| --- | --- |
| Groupe : | |
| Nb d’étudiants inscrits | 15 |
| Nb d’étudiants ayant remis le dernier travail et participé à l’ESC | 15 |
| Nb d’étudiants ayant réussi le cours | 15 |
| Remarques | |